



Le nouveau WebSIG « Territoires »

PILOTE 41 | LA PLATEFORME DE
L'INFORMATION TERRITORIALE

WWW.PILOTE41.FR





Sommaire

Introduction	5
I. Accès à l'application	6
II. Interface générale de l'application	8
III. Les outils de navigation et de localisation	9
Le zoom.....	9
Étendue par défaut.....	9
Plein écran	9
Mon emplacement	9
Naviguer dans l'étendue.....	9
Localisation BAN.....	9
Rechercher une adresse ou un lieu	10
IV. Les menus	11
La liste des couches	11
La légende.....	11
La table attributaire.....	11
V. La barre d'outils	15
Bibliothèque de fonds de cartes.....	15
Mesures	15
Sélectionner.....	15
Identification multicouches.....	16
Géonotes	16
Filtre.....	17
Requête	19
Localisation cadastre	21
Sélection cadastre	22
Ajouter des données.....	22
Symbologie	23
Imprimer	24



Introduction

La nouvelle application « **WebSIG Territoires** » s'exécute à travers un navigateur web sur tout type de périphérique.

L'application est basée sur HTML /JavaScript et est conçue en mode responsive design. Cela lui permet de s'adapter au contexte dans lequel elle s'exécute, donc d'être utilisée sur tout type de périphérique (bureautique ou mobile disposant d'un navigateur web autre qu'*Internet Explorer* supportant HTML/JavaScript).

Ce document a pour but de lister et décrire les widgets disponibles **actuellement** dans l'application.

L'application « **WebSIG Territoires** » permet de :

- Naviguer dans la carte et consulter les attributs de nombreuses données
- Se localiser en France grâce à l'API Base Adresse Nationale
- Rechercher, sélectionner et exporter les résultats
- Identifier les informations importantes
- Consulter des données cadastrales
- Annoter, mesurer et personnaliser la carte
- Imprimer

Ces fonctionnalités sont détaillées dans les pages suivantes.

NOTES

I. Accès à l'application

Depuis PILOTE41, www.pilote41.fr :

- dans les « **Ressources les plus consultées** » en bas de la page d'accueil, cliquer sur « **WEBSIG TERRITOIRES** » (voir ci-contre).
- une nouvelle page s'ouvre, saisir les identifiants.



Nom d'utilisateur :
Mot de passe :

- lors de l'accès au WebSIG, quelques secondes peuvent être nécessaires afin de charger l'ensemble des données et des fonctionnalités de l'application.

Connexion

Se connecter à Portail cartographique / WebSIG - PILOTE41

Nom d'utilisateur

Mot de passe

Rester connecté

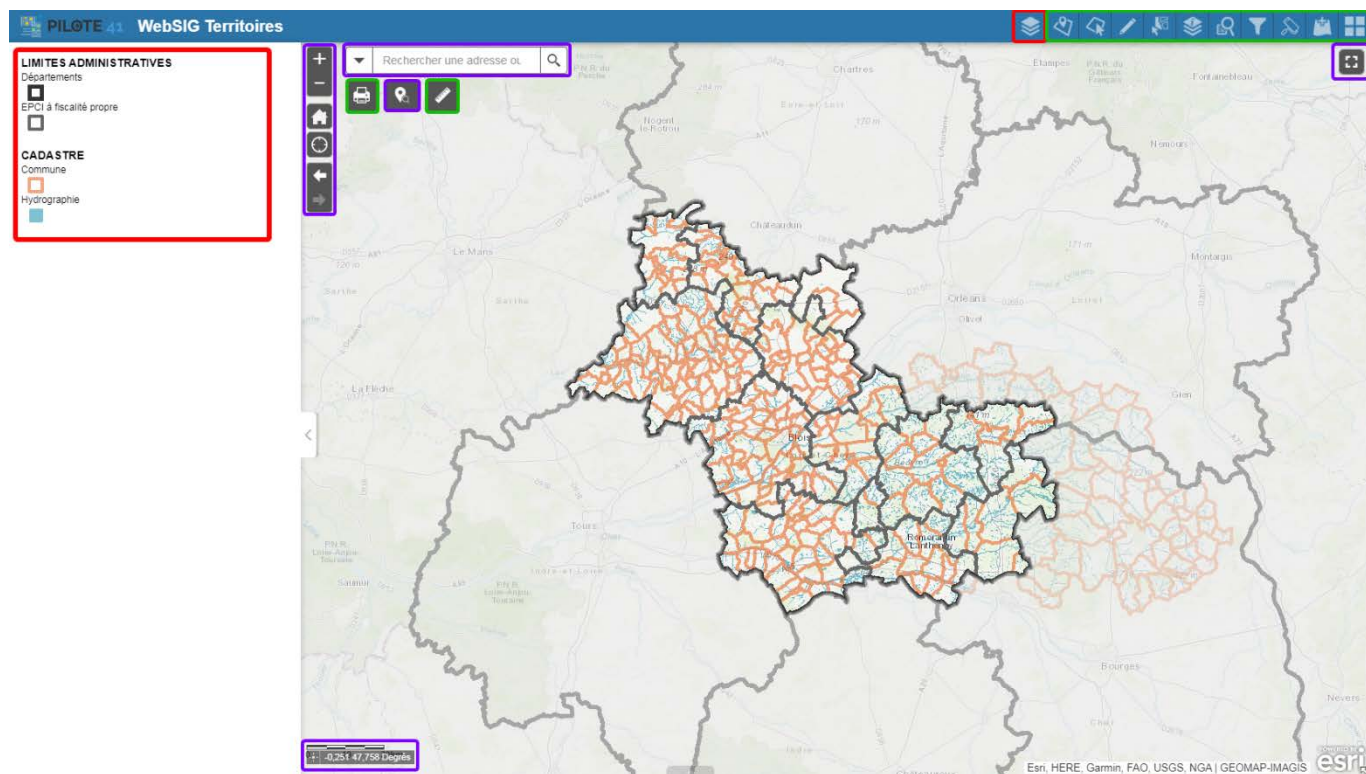
CONNEXION

[Mot de passe oublié ?](#)

NOTES



II. Interface générale de l'application



Les outils de navigation et de localisation

Les menus (Légende et liste des couches)

Les outils et fonctionnalités de l'application (consultation du cadastre, géonotes, mesures, identification des couches, impression...)

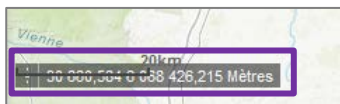
NOTES

III. Les outils de navigation et de localisation

Le zoom



Ce widget peut être utilisé à la place de la molette de la souris pour le contrôle interactif des zooms dans la zone d'affichage. Il fonctionne par paliers d'échelles de zooms prédéfinies. Il peut s'avérer particulièrement utile lors d'un fonctionnement en mobilité.



Le niveau de zoom et les coordonnées sont visibles en bas à gauche de l'application. Les valeurs de coordonnées changent dynamiquement lors du déplacement de la souris sur la carte.

Étendue par défaut



Ce widget permet de recentrer l'étendue de la carte web sur son étendue par défaut (celle de la carte à son lancement).

Plein écran



Ce widget permet d'ouvrir le mode plein écran du navigateur. Pour quitter le mode plein écran, cliquer de nouveau sur le bouton ou sur la touche [Echap] du clavier.

Mon emplacement



Ce widget permet d'exploiter les capacités de localisation géographique (GPS sur smartphones ou fournisseur d'accès sur ordinateurs) du navigateur afin de détecter l'emplacement de l'utilisateur et d'effectuer un zoom sur la carte. Il suffit de cliquer sur le bouton Mon emplacement pour effectuer un zoom sur l'emplacement actuel. Pour naviguer dans l'ensemble de la carte il faut cliquer une seconde fois pour désactiver la fonctionnalité.

Naviguer dans l'étendue

Ce widget permet à l'utilisateur de naviguer dans la carte en affichant l'étendue précédente ou suivante parmi l'historique de la navigation.

Localisation BAN



Ce widget permet de se localiser en France grâce à l'API « Base Adresse Nationale » mise en œuvre par le gouvernement. Elle permet de rechercher une commune, une voie ou une adresse précise.

La zone de texte sous « **Filtre de recherche** » (« *Ville ou code postal* ») permet de filtrer les adresses à rechercher sur une commune en particulier.

Ce champ ne permet pas de rechercher une commune (sans adresse précise).

Pour rechercher et localiser une commune, il faut saisir le nom de la commune directement dans le champ « **Saisissez votre adresse** » (Voir ci-contre).

Rechercher une adresse ou un lieu

Ce widget permet de se localiser par rapport à une donnée particulière disponible dans le WebSIG (Entreprises, Producteurs locaux, Hébergements, etc...).

Tout
Communes
EPIC à fiscalité propre
Entreprises
Esri World Geocoder
Producteurs locaux
Localisation des ZAE à petite échelle
Hébergements
Etablissements d'enseignement

Il est possible de choisir le type de donnée sur lequel effectuer la recherche (voir ci-contre). Puis, saisir le nom du lieu souhaité dans la barre de recherche. Une liste de propositions de lieux s'affichera selon la saisie, afin d'aider à la recherche.

Exemple : pour une recherche sur une entreprise, sélectionner « *Entreprise* » dans la liste des données, puis saisir le nom de l'entreprise recherchée. La carte se localisera sur cette entreprise.

NOTES


IV. Les menus

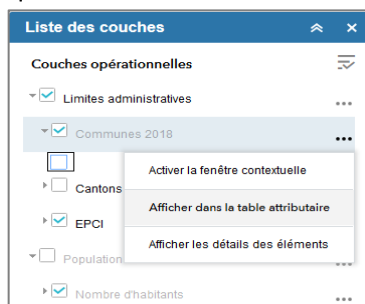
La liste des couches

Ce widget décrit la liste des couches opérationnelles et leurs symboles, et permet d'activer ou de désactiver l'affichage des couches. La case à cocher, située en regard de chaque couche de la liste, permet de contrôler facilement sa visibilité dans la carte.

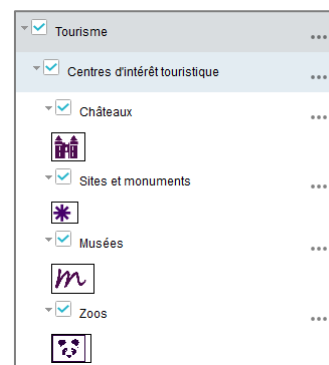
Les couches sont regroupées par thèmes (et sous-thèmes). Pour qu'une couche soit visible sur la carte, il faut que la case à cocher du thème (et du sous-thème) soit activée.


L'ordre d'affichage des couches dans ce widget correspond à celui de la carte.

Le bouton  permet d'accéder rapidement à diverses fonctionnalités, telles que :



- **Zoomer** sur l'étendue de la couche,
- Définir la **transparence** de la couche,
- Activer ou désactiver la **fenêtre contextuelle** sur les entités sélectionnées de la couche,
- Ouvrir la **table attributaire** de la couche,
- Afficher la **description** de la couche,
- Modifier l'ordre des couches.




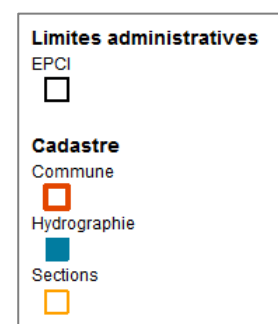
L'outil de recherche  se trouvant en haut à droite de la liste des couches permet de trouver rapidement une couche en renseignant son nom dans la barre de recherche.

Remarque : certaines couches ne sont visibles qu'à partir d'une certaine échelle. Il faut effectuer un zoom sur la carte afin de les visualiser. Les couches non visibles à l'échelle active ont leur intitulé **grisé** dans la liste des couches.

La légende

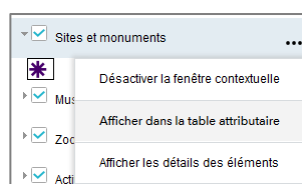
Ce widget affiche la légende pour toutes les couches de la carte. Il est configuré pour être automatiquement actualisé lorsque la visibilité d'une couche ou sous-couche change. Si aucune couche opérationnelle n'est affichée sur la carte, le widget Légende est vide.

Pour afficher / masquer la légende, cliquer sur l'onglet  à gauche de la carte.



La table attributaire

Ce widget affiche la table des données des couches opérationnelles et permet d'en analyser le contenu.



Le bouton (transparent) d'accès à l'affichage des tables attributaires se situe au bas de l'application  web et  peut être ouvert, fermé ou redimensionné.

Certains onglets sont affichés par défaut dans le volet d'attributs.

Pour afficher le tableau de données d'une couche, utiliser le widget *Liste des couches*, puis « **Afficher dans la table attributaire** ».

Les actions que l'on peut effectuer sur les tables attributaires sont les suivantes :

- **Afficher tous les enregistrements** de la couche interrogée, même s'ils ne sont pas affichés sur la carte.
 - ⇒ Cliquer sur le bouton « **Filtrer selon l'étendue de la carte** » pour désactiver l'option.

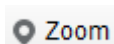
Filtrer selon l'étendue de la carte

Attention : par défaut, seuls les objets présents dans l'étendue de la carte sont affichés dans les tables attributaires. Ils sont dits « **filtrés sur l'étendue de la carte** ». Le bouton est alors de couleur bleue.

- **Sélectionner** des objets de la couche.
 - ⇒ Cliquer sur les lignes des objets dans la table attributaire (maintenir la touche Ctrl ou Shift enfoncée pour une sélection multiple). Les lignes apparaissant ainsi en bleu représentent les objets correspondants sur la carte.

OBJECTID	Shape	Nom commune	Code INSEE	Statut	Code arrondissement	Code Région	Code EPDI	Shape_Length	Shape_Area	TYPE	NOM_COM	MVS
46		SAINTE SOHAIRE	41023	Commune simple	41	24	20003385	17863,760680200776	1363563,24495065	COM	Saint Sohaire	
72		CHARELLE	41040	Commune simple	41	24	20003396	20864,567334222226	1305137,51499198	COM	La Chapelle-Charrelle	
3716		MADÉLEINE VILLEFROUIN	41121	Commune simple	41	24	20005491	1631,01878969321	9726427,76000286	COM	La Madeleine-Villefrouin	
3751		AUTOIN	41007	Commune simple	41	24	20007002	39075,02189690025	32278197,96000368	COM	Autoin	

- **Zoomer** sur le ou les objet(s) sélectionné(s).



⇒ Pour que le bouton Zoom soit actif, il faut que la couche correspondante soit visible (cochée dans la liste des couches)

- **Les Options :**

- ⇒ Filtrer la table selon une « requête » afin d'obtenir les objets répondant à la requête.
- ⇒ **Exporter au format CSV** les objets sélectionnés ou toute la table.
- ⇒ **Choisir les colonnes de la table à afficher.**

- OBJECTID
- Shape
- ID
- NOM_COM
- NOM_COM_M
- INSEE_COM
- STATUT
- POPULATION
- INSEE_ARR

⇒ **Filtrer la carte** selon une expression.

Construire l'expression sur le modèle : « **Champ** » « **Opérateur** » « **Valeur** »

Astuce : Pour définir plus facilement la valeur de l'expression, cocher « Unique » et choisir la valeur dans la liste déroulante.

Exemple sur la couche **Communes** :

« Nom commune maj » (**Champ**)

« est » (**Opérateur**)

« AUTHON » (**Valeur**).

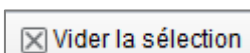
Cette requête renverra pour résultat la commune dont le nom est AUTHON.

Attention : quand le filtre est appliqué, la carte affiche uniquement les objets qui répondent à la condition du filtre.

Il est possible d'ajouter plusieurs expressions avec « **Ajouter une expression** » et de les combiner avec les opérateurs logiques « *Afficher les entités de la couche qui correspondent à toutes les expressions suivantes* » ou « *Afficher les entités de la couche qui correspondent à l'une des expressions suivantes* ».

Les filtres restent actifs tant qu'ils ne sont pas désactivés.

- **Ne plus avoir d'objets sélectionnés**



NOTES





V. La barre d'outils

Bibliothèque de fonds de cartes



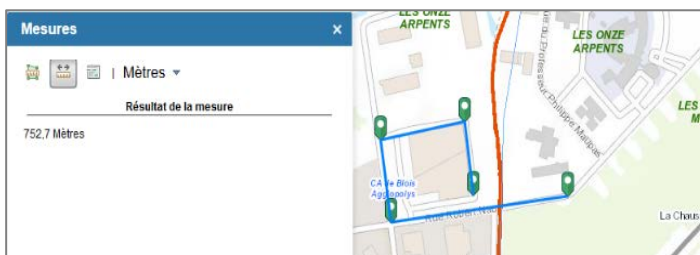
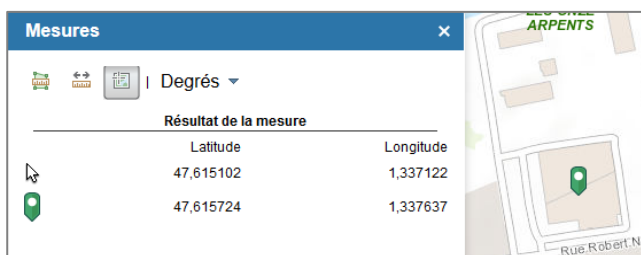
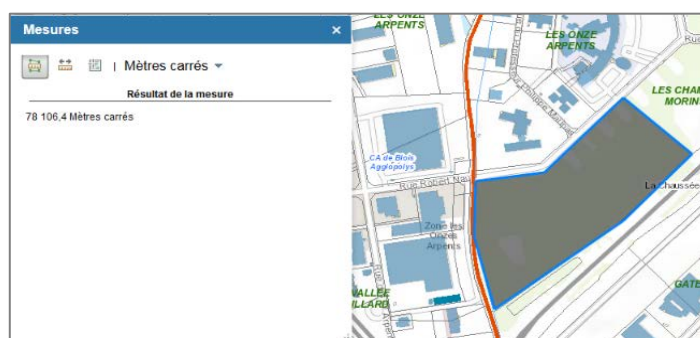
Ce widget présente une bibliothèque de fonds de carte à sélectionner en tant que fonds de carte de l'application.

Mesures



Ce widget permet de réaliser des mesures sur la carte, selon différentes unités :

- mesurer la **surface** d'un polygone,
- mesurer la **longueur** d'une ligne
- trouver les **coordonnées** d'un point.




Sélectionner



Ce widget permet de sélectionner des objets directement dans la carte. Il est possible de réaliser des sélections par rectangle, polygone, cercle, point, lasso ou bien par ligne. Pour choisir le type de sélection, cliquer sur le bouton « **Sélectionner** ».

Pour sélectionner une couche, cette dernière doit être activée dans le panneau de sélection (la case à gauche doit être cochée) et visible sur la carte. Les objets sélectionnés sont colorés en cyan dans la carte, et le panneau de sélection indique le nombre d'objets sélectionnés par couche.

<input checked="" type="checkbox"/>	Départements	1	...
<input checked="" type="checkbox"/>	Communes	0	...
<input checked="" type="checkbox"/>	Cantons	0	...
<input checked="" type="checkbox"/>	EPCI	5	...

Le menu  d'une couche est actif si au moins un objet est sélectionné, il propose plusieurs options.

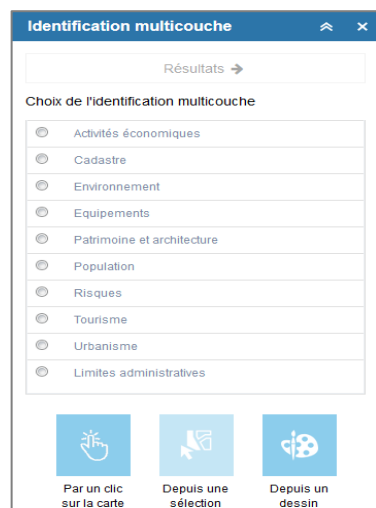


- ⇒ **Zoomer** ou **Se déplacer** sur le ou les objet(s) sélectionné(s),
- ⇒ **Exporter** le résultat vers différents formats (CSV, GeoJSON, collection d'entités),
- ⇒ **Ajouter un symbole ponctuel** permet d'ajouter un marqueur localisant les objets sur la carte,
- ⇒ **Créer une couche** afin de l'ajouter à la carte et dans la liste des couches,
- ⇒ Réaliser des **Statistiques** sur les objets sélectionnés,
- ⇒ **Enregistrer** la sélection dans « **Mon contenu** » (uniquement pour les utilisateurs avancés autorisés par l'observatoire),
- ⇒ **Afficher la table attributaire** de la sélection,
- ⇒ Exporter le résultat dans une **Fiche imprimable**,
- ⇒ Réaliser une **Identification multicouche**,
- ⇒ **Vider la sélection**.



L'outil « **Effacer** » permet de réinitialiser toutes les sélections.

Identification multicouches



Ce widget permet de retrouver très rapidement toutes les informations dans une zone géographique (polygone), sur un tracé (ligne) ou à un endroit (point).

Les identifications créées **correspondent aux groupes des couches** présentes dans la liste des couches.

Choisir l'identification multicouche et sélectionner le mode d'exécution (par clic sur la carte, depuis une sélection ou depuis un dessin).

Géonotes



Ce widget permet de créer et de sauvegarder des dessins et objets dans la carte, puis de les utiliser comme masque de sélection.



Le premier outil du widget « **Nouvelle géonote** » permet de dessiner diverses formes dans la carte, au sein d'une ou plusieurs géonotes. Une géonote peut être composée de plusieurs dessins.

La fenêtre ci-contre s'affiche après avoir cliqué sur « **Nouvelle géonote** ». Le nom de la géonote peut être modifié en cliquant sur le bouton ci-contre.

Différents outils de dessins sont disponibles (ligne, polyligne, texte, polygone, etc...). Pour créer un nouveau dessin dans la même géonote, cliquer sur l'outil **Ajouter un dessin**.

OK

Pour valider un dessin, cliquer sur le bouton ci-contre.

Lorsqu'une forme de dessin est sélectionnée, différentes propositions de styles sont soumises. Il est possible de personnaliser ces styles en cliquant sur les **Options avancées du dessin** : cela permet de choisir les couleurs souhaitées, l'épaisseur ainsi que la transparence. **Afficher les mesures** permet d'indiquer les mesures dans les objets dessinés.



Cet outil permet de nommer chaque objet dessiné au sein d'une géonote.



Cet outil permet d'afficher ou de cacher les dessins d'une géonote.



Le Menu d'un dessin permet d'accéder à plusieurs fonctionnalités (Se déplacer, Zoomer, Faire clignoter, Supprimer le dessin). Il propose aussi la fonctionnalité **Sélectionner dans une autre couche** : cela permet d'utiliser le dessin actuel comme masque de sélection sur une autre. Après avoir cliqué sur ce bouton, la liste des couches sélectionnables s'affiche (la couche doit être visible sur la carte et active dans la **Liste des couches**).



Dans la liste des géonotes créées, l'outil ci-contre permet de sauvegarder la géonote et de définir un nom ainsi qu'un résumé de cette sauvegarde (localisation, fonction, etc...).

Le second outil du widget « **Bibliothèque de géonote** » permet de retrouver et d'importer dans la carte toutes les géonotes sauvegardées. La bibliothèque archive toutes les géonotes par date de sauvegarde, par défaut.




Pour importer une géonote depuis la bibliothèque, la sélectionner puis valider (bouton OK).


Enfin, il est possible de supprimer une géonote de la bibliothèque en cliquant sur la croix en haut à droite de la géonote.


Filtre





Cet outil permet de filtrer les données d'une ou de plusieurs couches, à partir de critères préconstruits. Cela permet de limiter l'affichage et la visibilité de la couche filtrée dans la carte et dans la table attributaire. La couche filtrée doit être activée dans la **Liste des couches** pour que le résultat du filtre soit visible.

Dans le WebSIG Territoires, 18 filtres préconstruits sont configurés sur autant de couches. Pour activer un de ces filtres, cliquer sur le déclencheur. 

Ce widget permet également de créer des filtres personnalisés grâce à l'outil. 

Il convient de choisir la couche sur laquelle appliquer le filtre personnalisé, puis de renseigner l'expression du filtre avec l'outil « **Ajouter une expression** ». L'expression s'écrit de la même manière qu'un filtre attributaire : « **Champ** » « **Opérateur** » « **Valeur** » (voir outil Table attributaire). Puis cliquer sur le déclencheur. 

Avertisseur vert : filtre appliqué 

Avertisseur vide : aucun filtre appliqué 



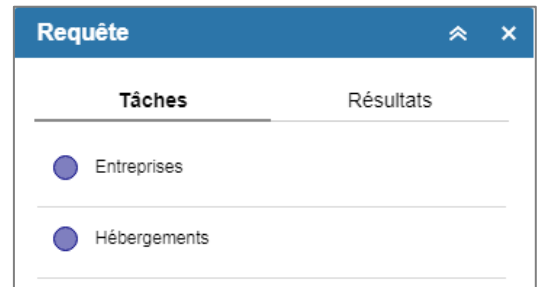
Requête



Ce widget permet d'extraire les données des couches « **Entreprises** » ou « **Hébergements** » selon des requêtes spatiales (critères basés sur la géolocalisation) à configurer.

Par défaut, la fenêtre ci-contre s'ouvre. Cliquer sur l'une des couches disponibles : une seconde fenêtre s'ouvre, il s'agit de l'onglet « **Tâches** ». Pour revenir au choix des couches, cliquer sur la flèche retour.

Une fois la couche choisie, sélectionner un type de **relation spatiale** sur lequel la requête sera basée. Voici un abaque des relations et de leurs effets :



Intersecter	Une partie de l'entité 1 (Entreprises ou Hébergement) de la couche figure dans une entité de la couche 2 (couche associée).
Contenir	Une partie ou la totalité d'une entité de la couche 1 contient entièrement l'entité de la couche 2.
Croiser	L'entité de la couche 1 croise une entité de la couche 2.
Intersection de l'enveloppe	L'enveloppe de la couche 1 intersecte l'enveloppe de la couche 2.
Intersection de l'index	L'enveloppe de la couche de requête intersecte l'entrée d'index de la couche cible.
Superposition	Les entités de la couche 1 se superposent à celles de la couche 2.
Coïncider	L'entité de la couche 1 coïncide avec la bordure d'une entité de la couche 2.
Dans	L'entité de la couche 1 est complètement entourée par l'entité de la couche 2.

Puis choisir la **couche associée** : il s'agit de la couche qui servira de support pour le croisement spatial. Enfin, choisir d'appliquer ou non une **tolérance** (ou **zone tampon**) sur le résultat. La **tolérance** ou **zone tampon** permet d'ajouter une marge de distance sur la **couche associée**, afin de capter des résultats supplémentaires au-delà de l'enveloppe initiale de la couche. Enfin, il est possible d'affiner le résultat en sélectionnant une ou plusieurs entités de la **couche associée** : le croisement spatial reposera uniquement sur les entités sélectionnées.



Sélectionner des entités de la couche associée (maintenir MAJ pour sélectionner plusieurs entités).



Réinitialiser la sélection de la couche associée.

Appliquer

Valider la requête spatiale (le traitement peut prendre quelques secondes).

Le résultat est visible dans la carte grâce à la création d'une couche temporaire : cette couche se retrouve dans la **Liste des couches**. Le résultat s'affiche également dans l'onglet « **Résultats** » sous forme d'une liste de données. Dans les deux cas, il s'agit du résultat de la requête spatiale : il est possible d'interagir avec ces résultats dans la carte et dans la liste de données.



Le Menu visible dans l'onglet « **Résultats** » permet d'accéder à différentes options : exports, sauvegarde de la couche, suppression du résultat, etc...

Pour chaque ligne dans l'onglet « **Résultats** », il est possible d'afficher un résumé des informations de la donnée en cliquant sur la flèche se trouvant à droite.

Cliquer sur une ligne permettra de zoomer sur l'entité dans la carte.

Ci-dessus : exemple de requête (onglet Tâches).

Couche **Entreprises** choisie pour couche de sélection et couche **Communes** choisie pour couche de croisement spatial. Relation spatiale choisie : **intersectent**. Sélection de deux communes sur lesquelles appliquer la requête et ajout d'une **tolérance** (zone tampon) de 1 500 mètres autour des communes sélectionnées.

Ci-dessous : résultat de la requête (onglet Résultats).

Chaque point dans la carte se retrouve dans la liste de l'onglet « **Résultats** ». Ces points représentent les entreprises se trouvant dans la zone définie par les communes sélectionnées plus la zone tampon de 1 500 mètres.

Localisation cadastre



Ce widget permet de chercher et de localiser une ou plusieurs parcelle(s) en fonction de : références cadastrales, sections, parcelles, propriétaire, adresse.

Il convient de choisir le type de recherche, renseigner la commune puis le nom propriétaire ou num parcelle.... Une fois la sélection faite, la carte zoom automatiquement sur le résultat.

Fiche

Il est possible d'obtenir la fiche de la référence à partir du bouton **Fiche**.

Depuis cette fiche, il est possible d'accéder à diverses options :

- **Imprimer / exporter la fiche en PDF**
- **Exporter le résultat au format XLS**
- **Obtenir les renseignements d'urbanisme**
- **Relevés de bien(s) (uniquement pour les propriétaires).**

Localisation cadastre ↑ ×

Références cadastrales

Nom de la commune 🗑️

Référence de la parcelle 🗑️

Fiche Sélectionner

Exports disponibles ×

Export des parcelles

Export des propriétaires du terrain

Export des propriétaires du bâti

Export des locaux (fiscalité)

Export des locaux (aménagement)

Export des subdivisions fiscales

Annuler

CS0304

Commune NICE (060088)

Adresse 0312 RTE DE BELLET, NICE

Surface 1197 m² Mutation 30/01/2002

Compte(s) propriétaire(s) 1

Compte L27870 (2)

Propriétaire principal

Adresse

Subdivision(s) fiscale(s) 2

Élément(s) bât(s) 2

PLUS 6

arcOpole 060088 CS0304

Commune : NICE (060088)

Surface géographique : 1188 m²

Contenance : 1197 m²

Adresse : 0312 RTE DE BELLET

Bâti : Oui

Urbaine : Oui

Propriétaire(s) :

Compte : L27870 (2)

Propriétaire :

Subdivision(s) fiscale(s) (2) :

Compte	Lettre	Groupe	Nature	Occupation	Classe	Surface (m ²)	Revenu (€)	Référence (€)
L27870	J	Terre	Terres	01	600		3	
L27870	K	Soils	Soils		597		0	
Total					1197		3	

RELEVÉ DE BIEN(S)

PROPRIÉTAIRE

PROPRIÉTÉS BATIES

DESIGNATION DES PROPRIETES		IDENTIFICATION DU LOCAL		EVALUATION DU LOCAL													
SECTION	NUMERO	ANNEE	NUMERO	ANNEE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE
03	004	00	0312 RTE DE BELLET	0000	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01

PROPRIÉTÉS NON BATIES

DESIGNATION DES PROPRIETES		IDENTIFICATION DU LOCAL		EVALUATION DU LOCAL													
SECTION	NUMERO	ANNEE	NUMERO	ANNEE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE	CLASSE
03	004	00	0312 RTE DE BELLET	0000	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01

Export_locaux (1) [xls] (Mode protégé) - Excel

MODE PROTÉGÉ. Attention aux fichiers provenant d'un emplacement Internet, car ils peuvent contenir des virus. Il est recommandé de garder le mode protégé sauf si vous devez effectuer des modifications. Activer la modification

Numéro d'invariant du local	Référence cadastrale	Adresse	Type de local	Catégorie de local	Nombre de pièces	Nombre de pièces principales	Éléments de conf.
060088 CS0304	060088 CS0304	0312 RTE DE BELLET Bât. A. Parc. 01 Niv. 00	BA	013			ELECTRICITE CHAUFFAGE
060088 CS0304	060088 CS0304	0312 RTE DE BELLET Bât. A. Parc. 01 Niv. 00	BA	013			
060088 CS0304	060088 CS0304	0312 RTE DE BELLET Bât. PS Parc. 01 Niv. 00	BA	074			EAU ELECTRIQUE

Attention : l'accès aux données confidentielles du cadastre (relevés de propriétaires, export de listes de parcelles avec propriétaires, etc.) est restreint aux personnes habilitées (secrétaires de mairie, DGS, services d'urbanisme) conformément aux décisions de la CNIL.



Sélection cadastre



Ce widget fonctionne comme l'outil « **Sélectionner** » à ceci près qu'il est dédié à la sélection des parcelles. Il permet de sélectionner graphiquement des parcelles à partir d'un tracé sur la carte.



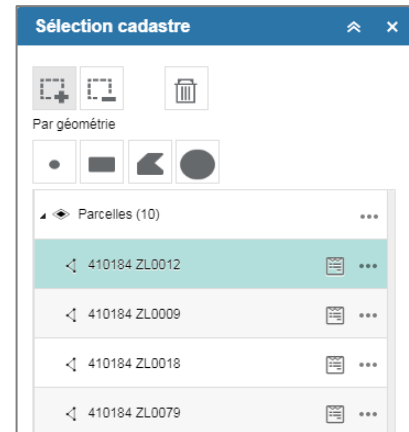
L'outil **Ajouter à la sélection** permet de conserver la sélection précédente et d'y ajouter une nouvelle sélection.



L'outil **Retirer de la sélection** permet d'enlever une partie sélectionnée depuis une nouvelle sélection.

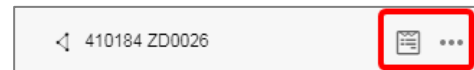


L'outil **Effacer la sélection** va réinitialiser la sélection.



Plusieurs géométries de sélection sont disponibles : sélection par point, par rectangle, par polygone ou par cercle. Le résultat de la sélection sera affiché sous forme de liste, dans le tableau sous les outils de sélection.

Pour chaque parcelle sélectionnée, il est possible d'accéder à la fiche cadastrale liée ou d'interagir avec l'objet grâce aux outils se trouvant à droite du numéro de parcelle (voir ci-contre).



Lorsque la sélection contient plusieurs parcelles, il est possible d'exporter l'ensemble des parcelles sélectionnées grâce à l'outil « **Exports parcelles** » se trouvant dans l'outil ci-contre.



Le widget Sélection cadastre est également lié aux autres widgets, notamment **Identification multicouche** et **Géonotes**.

Ajouter des données



Ce widget permet d'ajouter des données complémentaires à la carte, à partir de trois sources :

- Depuis « **Mon contenu** », pour les couches enregistrées (voir widget « **Géonotes** » et « **Sélectionner** »).
- Depuis une source en ligne (onglet **URL**).
- A partir d'un espace de travail personnel (onglet **Fichier**).

Depuis un URL, il convient de choisir le type de données fourni, puis de renseigner l'URL de la donnée.

Depuis un espace de travail personnel, il suffit de glisser-déposer une donnée dans l'outil ou de la rechercher depuis le bouton **Parcourir**.

Il est possible de gérer les couches ajoutées depuis la liste des couches. Les couches ajoutées ne sont pas conservées à l'arrêt du WebSIG.



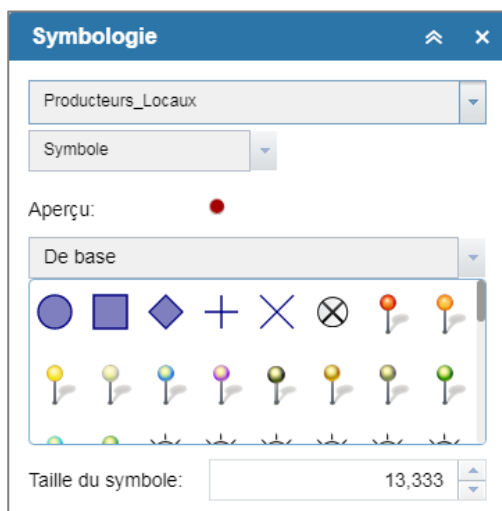
Remarque : seuls les formats Shapefile, CSV ou KML sont acceptés. Une donnée au format Shape doit nécessairement être zippée (avec ses multiples extensions de fichiers) avant d'être ajoutée dans l'application.

Symbologie



Ce widget permet de modifier l'affichage des symboles d'une couche dans la carte, selon trois possibilités :

- Un symbole **unique** pour tous les objets d'une même couche
- Un symbole pour **chaque valeur** d'un champ (**Valeurs uniques**)
- Une symbologie selon des **classes de valeurs** définies par l'utilisateur (**Classes de valeurs**).



Choisir la couche dont la symbologie est à modifier, puis choisir le type de symbologie (**Symbole**, **Valeurs uniques** ou **Classes de valeurs**).

Sous « Aperçu », plusieurs bibliothèques de symboles et de formes sont disponibles. Par défaut, la bibliothèque « De base » est chargée.

Chaque symbole peut être personnalisé en modifiant la taille, la couleur, la transparence ainsi que la couleur et l'épaisseur du contour. Lorsqu'un nouveau symbole est choisi, l'affichage de la couche se met automatiquement à jour dans la carte (la couche doit être visible dans la carte).



Pour réinitialiser le symbole par défaut, cliquer sur l'outil **Réinitialiser le symbole**.

La symbologie par **Valeurs uniques** nécessite de choisir un champ spécifique d'une couche, sur lequel la catégorisation sera effectuée. La catégorisation du champ consiste à attribuer un symbole distinct pour chaque valeur existante dans ce champ. Ce type de symbologie est à privilégier sur les champs contenant des informations de typologie.

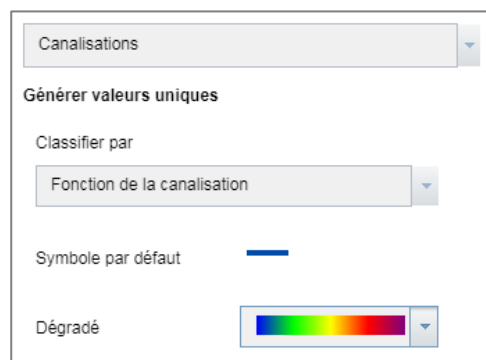
Exemple : couche « **Canalisations** » (sous-groupe « **Eau potable (+)** », groupe « **AUTRES RESEAUX** »). Cette couche contient le champ « **Fonction de canalisation** » permettant de différencier les canalisations selon leur fonction. Attribuer des valeurs uniques sur ce champ permettra de distinguer rapidement et visuellement l'information de fonction de canalisation dans la carte.

Pour configurer une symbologie par Valeurs uniques, sélectionner une couche puis choisir **Valeurs uniques** en type de symbologie. Les options ci-contre s'affichent, choisir un champ de catégorisation, puis un type de symbole ainsi qu'une palette de couleurs.

Lors du choix du type de symbole, cliquer sur l'outil afin de revenir à la fenêtre de configuration des valeurs uniques.

Cliquer sur **OK** pour valider la configuration.

Cliquer sur **Annuler** pour revenir à la fenêtre principale.



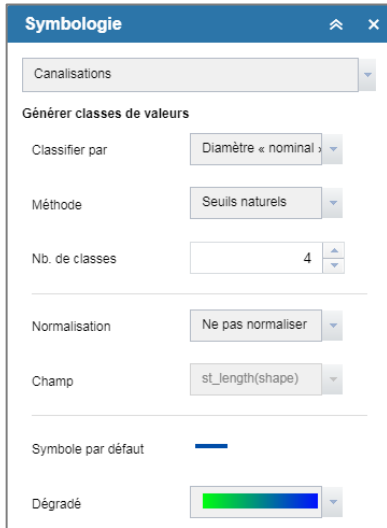
Une fois la configuration validée, la fenêtre ci-contre s'ouvre : elle permet de modifier si besoin la classification manuellement.



Les outils ci-contre permettent d'ajouter ou de supprimer des classes dans la catégorisation.

Il est possible de modifier manuellement le symbole de chaque classe, en cliquant sur leur symbole respectif.

Champ sélectionné Fonction de la canalisation		
Modifier		+ -
VALEUR	ALIAS	SYMBOLE
01	Distribution gravitaire	
02	Distribution surpressée	
03	Refolement	
04	Adduction	



La symbologie par **Classes de valeurs** fonctionne de manière identique à la symbologie par Valeurs uniques, à ceci près qu'elle permet de réaliser des classes selon des plages de valeurs numériques. Le choix du champ de classification sera donc restreint aux seuls champs numériques.

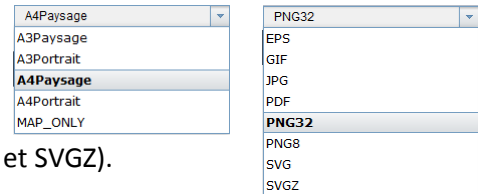
Pour configurer une symbologie de ce type, sélectionner une couche puis choisir **Classes de valeurs** en type de symbologie. Les options ci-contre s'affichent : choisir un champ et une méthode de classification puis indiquer le nombre de classes souhaitées.

Imprimer



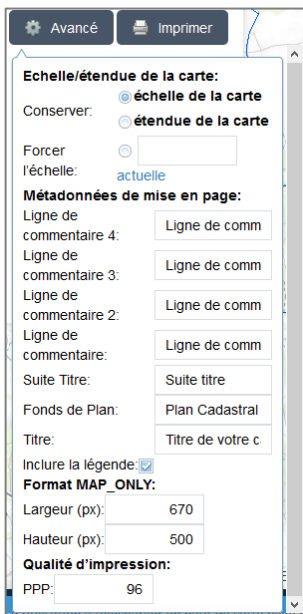
Ce widget permet d'exporter les cartes dans un format imprimable. Il propose des mises en page préconfigurées (A3, A4, paysage et Portrait).

Plusieurs formats de sortie sont disponibles (PDF, PNG, JPG, GIF, EPS, SVG et SVGZ).



Le bouton « **Avancé** » permet aussi de modifier les paramètres de la mise en page choisie (échelle, zones de texte libres, présence de la légende, résolution).

L'échelle de la carte produite peut être configurée selon trois méthodes :



- L'échelle telle qu'elle apparaît à l'écran est conservée dans la carte. Le contenu qui s'affichera dans la carte s'adaptera à cette échelle selon le format choisi,
- Le contenu tel qu'il apparaît à l'écran est conservé dans la carte. L'échelle de la carte s'adaptera au contenu affiché en fonction du format choisi,
- L'utilisateur force l'échelle de sa carte,

Les modèles de carte fournis contiennent des zones de texte personnalisables par l'utilisateur :

- Un titre,
- Un champ « Suite Titre » affiché sous le titre qui permet de préciser ou de compléter le titre,
- Deux lignes de commentaires (vides par défaut) pour ajouter tous types de remarques ou commentaires destinés au lecteur de la carte.

⇒ Attention à la longueur des textes saisis pour ne pas qu'ils se chevauchent.

N.B. : Les mentions obligatoires relatives à l'utilisation des fonds de plan (cadastre, licence IGN, ...) les plus utilisés sont ajoutés automatiquement à la carte.

NOTES

Area with horizontal dotted lines for taking notes.



Area with horizontal dotted lines for writing.

